

# ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP HỌC KÌ I MÔN: TIN HỌC - LỚP 4

## ĐỀ 4

### I. PHẦN LÝ THUYẾT (5 ĐIỂM)

Em hãy khoanh tròn vào chữ cái đặt trước câu trả lời đúng. (0,5 điểm/ câu)

#### Câu 1. (0,5đ)

Trong phần mềm **Paint** để vẽ hình chiếc thuyền buồm theo mẫu sau, em sử dụng các công cụ nào?



#### Câu 2. (0,5đ)

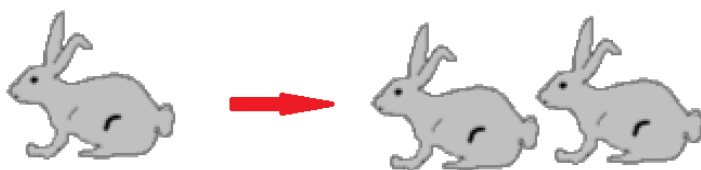
Bộ phận nào của máy tính có chức năng đưa thông tin ra?

- A. Bàn phím      B. Chuột      C. Thân máy      D. Màn hình

#### Câu 3. (0,5đ)

Trong phần mềm Paint, để sao chép một con thỏ thành hai con thỏ như hình dưới đây, em nhấn giữ phím nào trong khi kéo thả chuột?

- A. Shift      B. Enter      C. Caps Lock      D. Ctrl



#### Câu 4. (0,5đ)

Chọn phát biểu đúng. **Phím Shift:**

- A. Dùng để viết các kí tự trên.      B. Dùng để viết kí tự hoa.  
C. Do ngón út phụ trách.      D. Tất cả ý trên đều đúng.


#### Câu 5. (0,5đ)


Trong phần mềm soạn thảo Word, để gõ kí hiệu \$ em nhấn giữ phím:



A. Ctrl và gõ phím

B. Enter và gõ phím

C. Caps Lock và gõ phím 

D. Shift và gõ phím 

**Câu 6. (0,5đ)**

Trong phần mềm Paint, để vẽ tự do bằng cọ vẽ, em chọn công cụ:

A. 

B. 

C. 

D. 

**Câu 7. (0,5đ)**

Để thoát khỏi phần mềm Mario em thực hiện:

A. File → Quit

B. Student → Quit

C. Lessons → Quit

D. Nhấn Enter

**Câu 8. (0,5đ)**

Trong phần mềm Cùng học toán 4, để kiểm tra bài làm, em nháy chuột lên nút lệnh:

A. 

B. 

C. 

D. 

**Câu 9: (0,5đ)**

Khi tô nhầm để lấy lại hình trước đó em nhấn tổ hợp phím nào?

A. Alt + S    B. Shift + S

C. Ctrl + S    D. Ctrl + Z

**Câu 10: (0,5đ)**

Để khởi động phần mềm vẽ Paint em sẽ:

A. Nháy nút phải chuột vào biểu tượng Paint trên màn hình nền.

B. Nháy đúp chuột vào biểu tượng Paint trên màn hình nền.

C. Nháy nút trái chuột vào biểu tượng Paint trên màn hình nền.

D. Kéo thả chuột vào biểu tượng Paint trên màn hình nền.

## II. PHẦN THỰC HÀNH (5 ĐIỂM)

### Câu 2. (3 điểm)

Trâu ơi ta bảo trâu này:

Trâu ra ngoài ruộng trâu cày với ta.

Cây cày vốn nghiệp nông gia,

Ta đây trâu đấy, ai mà quản công.

Bao giờ cây lúa còn bông,

Thì còn ngọn cỏ ngoài đồng trâu ăn.

### Câu 2. (2 điểm)

Sử dụng các công cụ đã học trong phần mềm Paint, em hãy vẽ theo mẫu sau:



-----Hết-----

## Đáp án & Thang điểm đề thi 4

### I. Phần lý thuyết (5 điểm)

Mỗi câu đúng được 0,5 điểm

Câu	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Đáp án	A	C	B	D	A	D	A	B	D	B

### II. Phần thực hành (5 điểm)

#### Câu 1. (3 điểm)

1. Soạn thảo văn bản sai mẫu 2 lỗi, trừ 0,25 điểm.
2. Soạn thảo văn bản sai mẫu từ 3 đến 4 lỗi, trừ 0,5 điểm.
3. Soạn thảo văn bản sai mẫu từ 5 lỗi trở lên, trừ 1,0 điểm.

#### Câu 2. (2 điểm)

1. Vẽ hình giống mẫu, chưa tô màu, đạt 1 điểm
2. Tô được màu đạt 1 điểm