

ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP HỌC KÌ I MÔN: TIN HỌC - LỚP 4

ĐỀ 1

I. PHÂN LÝ THUYẾT (5 ĐIỂM)

Em hãy khoanh tròn vào chữ cái đặt trước câu trả lời đúng. (0,5 điểm/ câu)

Câu 1. Trong phần mềm soạn thảo Word, em sử dụng phím Shift để:

- A. Gõ chữ in hoa
- B. Gõ kí hiệu trên của những phím có hai kí hiệu
- C. Xóa kí tự
- D. Cả A và B đều đúng

Câu 2. Bộ phận nào sau đây giúp em đưa “**thông tin vào**” để máy tính xử lí theo chỉ dẫn của chương trình?

- A. Thân máy
- B. Màn hình
- C. Máy in
- D. Bàn phím và chuột

Câu 3. Các bộ phận quan trọng nhất của một máy tính là:

- A. Máy in, loa, chuột
- B. Thân máy, màn hình, bàn phím, chuột
- C. Màn hình, máy in, chuột
- D. Thân máy, chuột, loa, máy in

Câu 4. Để vẽ hình chữ nhật, em sử dụng công cụ nào sau đây:

- A. Công cụ 
- B. Công cụ 
- C. Công cụ 
- D. Công cụ 

Câu 5. Trong các thiết bị lưu trữ sau đây, thiết bị lưu trữ nào là quan trọng nhất?

- A. Thẻ nhớ
- B. Đĩa cứng
- C. Đĩa CD
- D. USB

Câu 6. Để thoát khỏi phần mềm Mario, tại màn hình chính, em sẽ:



- A. Nhấn phím ESC trên bàn phím
- B. Nhấn phím Shift trên bàn phím
- C. Nháy chuột vào File → chọn Quit
- D. Nhấn phím Enter trên bàn phím





Câu 7. Khi sao chép hình, em nhấn giữ phím gì trong khi kéo thả chuột?

- A. Phím Shift
- B. Phím Alt
- C. Phím Ctrl
- D. Phím Caps Lock




Câu 8. Để chèn hình ảnh vào trang soạn thảo em thực hiện?

- A. Insert / Picture
- B. Insert / Symbol
- C. Insert / Shapes
- D. Insert / Chart

Câu 9: Để xoá một vùng hình vẽ, em chọn một phần hình vẽ bằng công cụ chọn  hoặc chọn tự do  rồi nhấn phím nào?

- A. Delete  B. Shift 
- C. Ctrl  D. Alt 

Câu 10: Đây là công cụ chọn một phần hình vẽ?

- A.  B. 
- C.  D. Cả B và C

II. PHẦN THỰC HÀNH (5 ĐIỂM)

Câu 1. (3 điểm)

Sử dụng phần mềm soạn thảo Word, hãy gõ nội dung sau:

Trong đầm gì đẹp bằng sen
Lá xanh bông trắng lại chen nhị vàng
Nhị vàng bông trắng lá xanh
Gần bùn mà chẳng hôi tanh mùi bùn

Câu 2. (2 điểm)

Sử dụng các công cụ đã học phần mềm Paint, em hãy vẽ hình sau đây, tô màu theo ý thích.



ĐỀ 2

I. PHẦN LÝ THUYẾT (5 ĐIỂM)

Em hãy khoanh tròn vào chữ cái đặt trước câu trả lời đúng. (0,5 điểm/ câu)

Câu 1. (0,5đ)

Máy tính để bàn có mấy bộ phận chính?

- A. 1 bộ phận B. 2 bộ phận C. 3 bộ phận D. 4 bộ phận

Câu 2. (0,5đ)

Trong phần mềm Paint, để vẽ đoạn thẳng, em chọn công cụ:

- A.  B.  C.  D. 


Câu 3. (0,5đ)

Mô hình ba bước của quá trình xử lý thông tin là:

- A. Xuất → nhập → xử lý B. Nhập → xử lý → xuất
C. Xuất → xử lý → nhập D. Nhập → xuất → xử lý

Câu 4. (0,5đ)

Trong phần mềm soạn thảo Word, để gõ kí hiệu @ em nhấn giữ phím:

- A. Ctrl và gõ phím  B. Enter và gõ phím 
C. Alt và gõ phím  D. Shift và gõ phím 




Câu 5. (0,5đ)

Trong phần mềm Cùng học toán 4, để được máy tính trợ giúp khi làm bài, em nhấn chuột lên nút lệnh:

- A.  B.  C.  D. 

Câu 6. (0,5đ)

Để khởi động phần mềm Word em nhấn đúp chuột vào biểu tượng nào dưới đây?

- A.  B.  C.  D. 

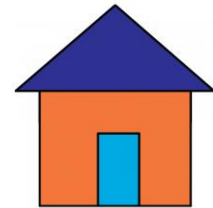
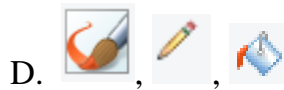
Câu 7. (0,5đ)

Để xóa kí tự trong văn bản, ta sử dụng những phím nào trên bàn phím?

- A. Backspace, Delete
- B. Delete, Insert
- C. Backspace, End
- D. Enter, Shift

Câu 8. (0,5đ)

Trong phần mềm Paint, để vẽ ngôi nhà như hình bên dưới, em sử dụng các công cụ:



Câu 9: (0,5đ)

Để sao chép màu từ một màu có sẵn trên hình vẽ, em chọn công cụ nào dưới đây trong hộp công cụ?



Câu 10: (0,5đ)

Biểu tượng nào là biểu tượng của phần mềm vẽ Paint?



II. PHẦN THỰC HÀNH (5 ĐIỂM)

Câu 1. (3 điểm)

Sử dụng phần mềm soạn thảo Word, hãy gõ nội dung sau:

Mèo con đi học

Hôm nay trời nắng chang chang

Mèo con đi học chẳng mang thứ gì

Chỉ mang một chiếc bút chì

Và mang một mẩu bánh mì con con.

Câu 2. (2 điểm)

Sử dụng các công cụ đã học phần mềm Paint, em hãy vẽ hình sau đây



-----Hết-----

ĐỀ 3

I. PHẦN LÝ THUYẾT (5 ĐIỂM)

Em hãy khoanh tròn vào chữ cái đặt trước câu trả lời đúng. (0,5 điểm/ câu)


Câu 1. (0,5đ)

Muốn vẽ hình vuông, em cần nhấn giữ phím nào trong lúc kéo thả chuột?

- A. Shift B. Ctrl C. Caps Lock D. Enter

Câu 2. (0,5đ)

Em hãy chỉ ra các công cụ dùng để vẽ tự do?

- A.  B.  C.  D. 

Câu 3. (0,5đ)

Chương trình máy tính được lưu ở đâu?

- A. Chỉ trên đĩa cứng hoặc đĩa CD.
B. Chỉ trên đĩa cứng hoặc thiết bị nhớ flash.
C. Chỉ trên đĩa cứng.
D. Có thể lưu trên đĩa cứng, đĩa CD hoặc thiết bị nhớ flash.


Câu 4. (0,5đ)

Trong phần mềm soạn thảo Word, để gõ kí hiệu @ em nhấn giữ phím:

- A. Ctrl và gõ phím  B. Enter và gõ phím 
C. Alt và gõ phím  D. Shift và gõ phím 

Câu 5. (0,5đ)

Trong phần mềm Cùng học toán 4, để được máy tính trợ giúp khi làm bài, em nháy chuột lên nút lệnh:

- A.  B.  C.  D. 

Câu 6. (0,5đ)

Khi gõ phím, hàng phím luôn lấy làm chuẩn để xác định vị trí đặt các ngón tay là:

- A. Hàng phím trên. C. Hàng phím cơ sở.
B. Hàng phím số. D. Hàng phím dưới

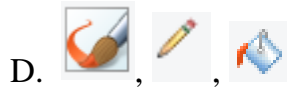
Câu 7. (0,5đ)

Chuột, bàn phím thuộc nhóm thiết bị gì?

- A. Nhóm thiết bị ra
- B. Nhóm thiết bị vào.
- C. Nhóm thiết bị truyền thông
- D. Nhóm thiết bị vào/ra

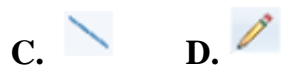
Câu 8. (0,5đ)

Trong phần mềm Paint, để vẽ ngôi nhà như hình bên dưới, em sử dụng các công cụ:



Câu 9: (0,5đ)

Đâu là công cụ vẽ đường cong nào dưới đây:



Câu 10: (0,5đ)

Để đóng cửa sổ đang mở em thực hiện nháy lên nút lệnh nào?



II. PHẦN THỰC HÀNH (5 ĐIỂM)

Câu 1. (3 điểm)

Dùng phần mềm soạn thảo văn bản Word, em hãy soạn thảo các câu ca dao sau bằng kiểu gõ Telex hoặc VNI

Đông Đăng có phố Kỳ Lừa

Có nàng Tô Thị, có chùa Tam Thanh.

Gió đưa cành trúc la đà

Tiếng chuông Trấn Vũ, canh gà Thọ Xương

Mịt mù khói toả ngàn sương

Nhịp chày Yên Thái, mặt gương Tây Hồ.

Đường vô xứ Nghệ quanh quanh

Non xanh, nước biếc như tranh họa đồ.

Câu 2. (2 điểm)

Sử dụng các công cụ đã học phần mềm Paint, em hãy vẽ hình sau đây



-----Hết-----

ĐỀ 4

I. PHẦN LÝ THUYẾT (5 ĐIỂM)

Em hãy khoanh tròn vào chữ cái đặt trước câu trả lời đúng. (0,5 điểm/ câu)

Câu 1. (0,5đ)

Trong phần mềm **Paint** để vẽ hình chiếc thuyền buồm theo mẫu sau, em sử dụng các công cụ nào?



Câu 2. (0,5đ)

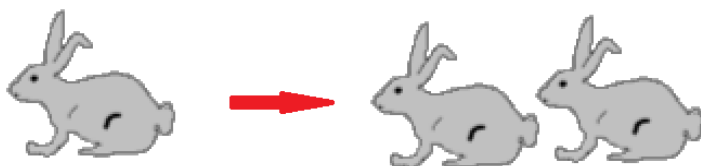
Bộ phận nào của máy tính có chức năng đưa thông tin ra?

- A. Bàn phím B. Chuột C. Thân máy D. Màn hình

Câu 3. (0,5đ)

Trong phần mềm Paint, để sao chép một con thỏ thành hai con thỏ như hình dưới đây, em nhấn giữ phím nào trong khi kéo thả chuột?

- A. Shift B. Enter C. Caps Lock D. Ctrl



Câu 4. (0,5đ)

Chọn phát biểu đúng. **Phím Shift:**

- A. Dùng để viết các kí tự trên. B. Dùng để viết kí tự hoa.
C. Do ngón út phụ trách. D. Tất cả ý trên đều đúng.

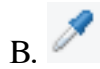
Câu 5. (0,5đ)

Trong phần mềm soạn thảo Word, để gỡ kí hiệu \$ em nhấn giữ phím:

- A. Ctrl và gỡ phím  B. Enter và gỡ phím 
C. Caps Lock và gỡ phím  D. Shift và gỡ phím 

Câu 6. (0,5đ)

Trong phần mềm Paint, để vẽ tự do bằng cọ vẽ, em chọn công cụ:



Câu 7. (0,5đ)

Để thoát khỏi phần mềm Mario em thực hiện:

A. File → Quit

B. Student → Quit

C. Lessons → Quit

D. Nhấn Enter

Câu 8. (0,5đ)

Trong phần mềm Cùng học toán 4, để kiểm tra bài làm, em nháy chuột lên nút lệnh:



Câu 9: (0,5đ)

Khi tô nhầm để lấy lại hình trước đó em nhấn tổ hợp phím nào?

A. Alt + S B. Shift + S

C. Ctrl + S D. Ctrl + Z

Câu 10: (0,5đ)

Để khởi động phần mềm vẽ Paint em sẽ:

A. Nháy nút phải chuột vào biểu tượng Paint trên màn hình nền.

B. Nháy đúp chuột vào biểu tượng Paint trên màn hình nền.

C. Nháy nút trái chuột vào biểu tượng Paint trên màn hình nền.

D. Kéo thả chuột vào biểu tượng Paint trên màn hình nền.

II. PHẦN THỰC HÀNH (5 ĐIỂM)

Câu 2. (3 điểm)

Trâu ơi ta bảo trâu này:

Trâu ra ngoài ruộng trâu cày với ta.

Cấy cày vốn nghiệp nông gia,

Ta đây trâu đấy, ai mà quản công.

Bao giờ cây lúa còn bông,

Thì còn ngọn cỏ ngoài đồng trâu ăn.

Câu 2. (2 điểm)

Sử dụng các công cụ đã học trong phần mềm Paint, em hãy vẽ theo mẫu sau:



-----Hết-----

Đáp án & Thang điểm đề thi 1

I. Phần lý thuyết (4 điểm)

Mỗi câu đúng được 0,5 điểm

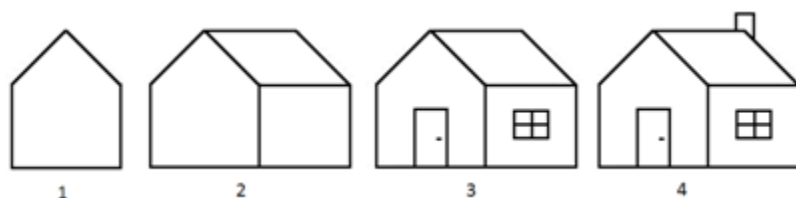
Câu	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Đáp án	D	D	B	C	B	C	C	A	A	D

II. Phần thực hành 5 (điểm)

Câu 1. (3 điểm)

1. Soạn thảo văn bản sai mẫu 2 lỗi, trừ 0,25 điểm.
2. Soạn thảo văn bản sai mẫu từ 3 đến 4 lỗi, trừ 0,5 điểm.
3. Soạn thảo văn bản sai mẫu từ 5 lỗi trở lên, trừ 1,0 điểm.

Câu 2. (2 điểm)



1. Làm được ý 1 đạt 0,5 điểm
2. Làm được ý 2 đạt 1,0 điểm
3. Làm được ý 3 đạt 1,5 điểm
4. Làm được ý 4 đạt 2,0 điểm

Đáp án & Thang điểm đề thi 2

I. Phần lý thuyết (4 điểm)

Mỗi câu đúng được 0,5 điểm

Câu	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Đáp án	D	C	B	D	A	B	A	C	C	D

II. Phần thực hành (5 điểm)

Câu 1. (3 điểm)

1. Soạn thảo văn bản sai mẫu 2 lỗi, trừ 0,25 điểm.
2. Soạn thảo văn bản sai mẫu từ 3 đến 4 lỗi, trừ 0,5 điểm.
3. Soạn thảo văn bản sai mẫu từ 5 lỗi trở lên, trừ 1,0 điểm.

Câu 2. (2 điểm)

1. Vẽ hình giống mẫu, chưa tô màu, đạt 1 điểm
2. Tô được màu đạt 1 điểm

Đáp án & Thang điểm đề thi 3

I. Phần lý thuyết (5 điểm)

Mỗi câu đúng được 0,5 điểm

Câu	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Đáp án	A	C	D	D	A	D	B	C	A	C

II. Phần thực hành (5 điểm)

Câu 1. (3 điểm)

1. Soạn thảo văn bản sai mẫu 2 lỗi, trừ 0,25 điểm.
2. Soạn thảo văn bản sai mẫu từ 3 đến 4 lỗi, trừ 0,5 điểm.
3. Soạn thảo văn bản sai mẫu từ 5 lỗi trở lên, trừ 1,0 điểm.

Câu 2. (2 điểm)

1. Vẽ hình giống mẫu đạt 1 điểm
2. Tô được màu sáng tạo đạt 1 điểm

Đáp án & Thang điểm đề thi 4

I. Phần lý thuyết (5 điểm)

Mỗi câu đúng được 0,5 điểm

Câu	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Đáp án	A	C	B	D	A	D	A	B	D	B

II. Phần thực hành (5 điểm)

Câu 1. (3 điểm)

1. Soạn thảo văn bản sai mẫu 2 lỗi, trừ 0,25 điểm.
2. Soạn thảo văn bản sai mẫu từ 3 đến 4 lỗi, trừ 0,5 điểm.
3. Soạn thảo văn bản sai mẫu từ 5 lỗi trở lên, trừ 1,0 điểm.

Câu 2. (2 điểm)

1. Vẽ hình giống mẫu, chưa tô màu, đạt 1 điểm
2. Tô được màu đạt 1 điểm