

CHỦ ĐỀ 5 : THẾ GIỚI LOGO

Bài 1: Bước đầu làm quen với Logo

A. Hoạt động cơ bản bài 1 trang 98, 99, 100, 101, 102 sách hướng dẫn học tin học lớp 4:

Câu 1

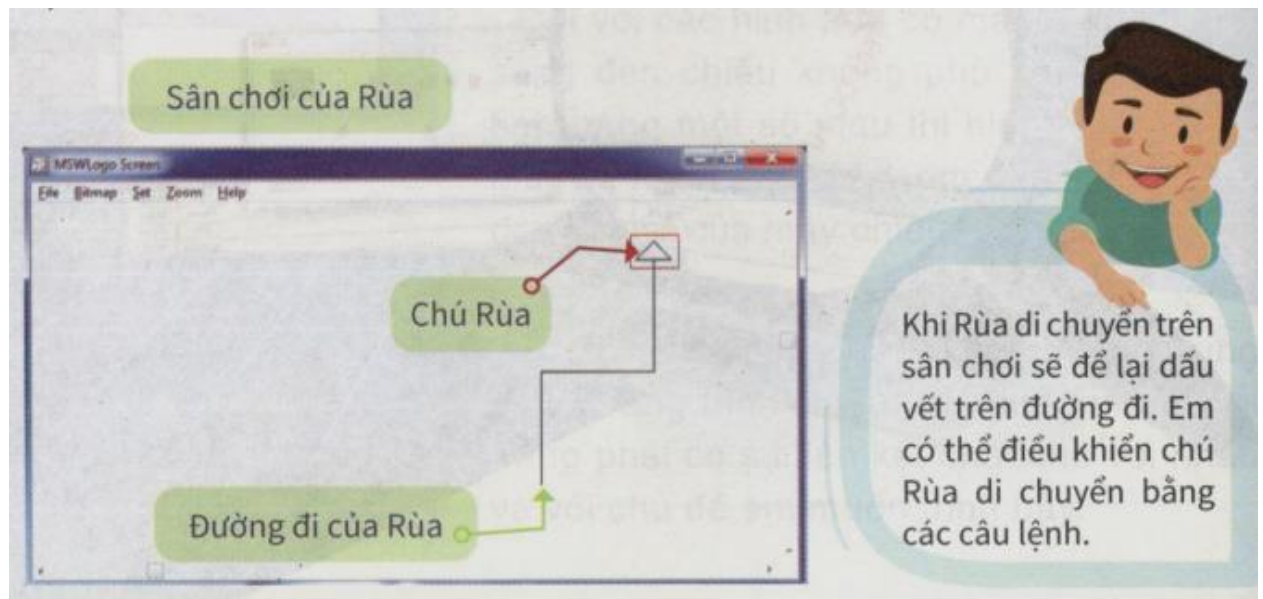
Mọi người các bạn làm quen với chú Rùa thông minh trong phần mềm Logo. Chú Rùa rất ngoan ngoãn, luôn làm đúng lệnh của người điều khiển. Bây giờ chúng ta hãy cùng học cách ra lệnh cho Rùa nhé

Giới thiệu Logo

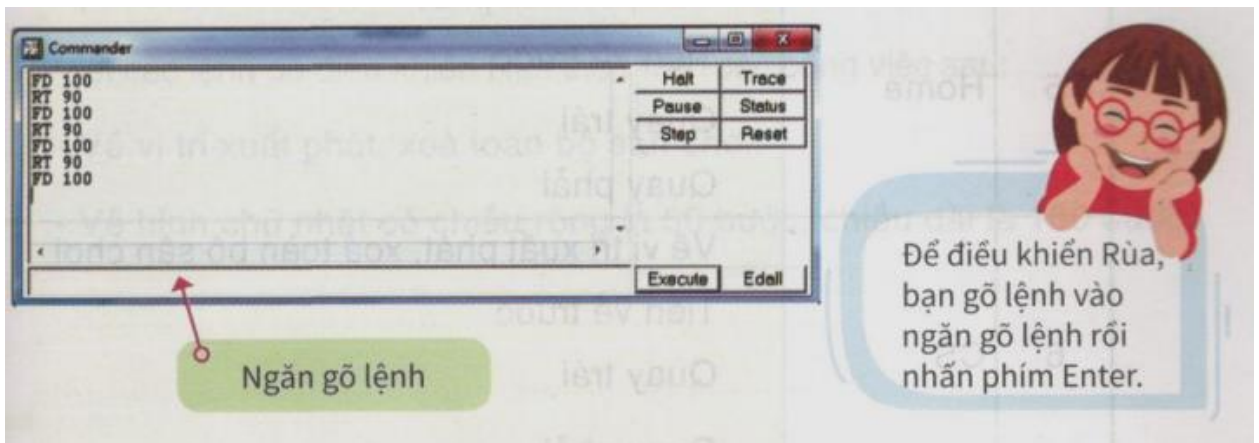


Nháy đúp vào biểu tượng Logo trên màn hình nền. Đọc thông tin trong hình dưới và trao đổi với bạn để chỉ ra màn hình chính, chú Rùa, sân chơi của Rùa, cửa sổ lệnh, ngăn gõ lệnh trên màn hình máy tính.

a) Màn hình chính



b) Cửa sổ lệnh



Câu 2

Cách ra lệnh cho Rùa

Trao đổi với bạn rồi gõ các lệnh sau vào ngăn gõ lệnh rồi nhấn phím Enter. Sau mỗi lệnh, dừng lại quan sát, đánh dấu x vào ô trống cuối mỗi hành động tương ứng của Rùa


| TT | Lệnh | Hành động của Rùa |
|----|--------|------------------------|
| 1 | FD 100 | Đứng im |
| | | Tiến về trước 100 bước |
| | | Lùi lại sau 100 bước |
| | | Quay phải 100 độ |
| 2 | RT 90 | Đứng im |
| | | Tiến về trước 90 bước |
| | | Quay trái 90 độ |
| | | Quay phải 90 độ |
| 3 | FD 50 | Đứng im |
| | | Tiến về trước 50 bước |
| | | Lùi lại sau 50 bước |
| | | Quay phải 50 độ |
| 4 | fd 100 | Đứng im |
| | | Tiến về trước 100 bước |
| | | Quay trái 100 độ |
| | | Quay phải 100 độ |

| | | | |
|---|------|---|--------------------------|
| 5 | Home | Về vị trí xuất phát | <input type="checkbox"/> |
| | | Tiến về trước | <input type="checkbox"/> |
| | | Quay trái | <input type="checkbox"/> |
| | | Quay phải | <input type="checkbox"/> |
| 6 | CS | Về vị trí xuất phát, xoá toàn bộ sân chơi | <input type="checkbox"/> |
| | | Tiến về trước | <input type="checkbox"/> |
| | | Quay trái | <input type="checkbox"/> |
| | | Quay phải | <input type="checkbox"/> |

Trả lời:

| TT | Lệnh | Hành động của Rùa | |
|----|--------|------------------------|-------------------------------------|
| 1 | FD 100 | Đứng im | <input type="checkbox"/> |
| | | Tiến về trước 100 bước | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | | Lùi lại sau 100 bước | <input type="checkbox"/> |
| | | Quay phải 100 độ | <input type="checkbox"/> |
| 2 | RT 90 | Đứng im | <input type="checkbox"/> |
| | | Tiến về trước 90 bước | <input type="checkbox"/> |
| | | Quay trái 90 độ | <input type="checkbox"/> |
| | | Quay phải 90 độ | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 3 | FD 50 | Đứng im | <input type="checkbox"/> |
| | | Tiến về trước 50 bước | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | | Lùi lại sau 50 bước | <input type="checkbox"/> |
| | | Quay phải 50 độ | <input type="checkbox"/> |
| 4 | fd 100 | Đứng im | <input type="checkbox"/> |
| | | Tiến về trước 100 bước | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | | Quay trái 100 độ | <input type="checkbox"/> |
| | | Quay phải 100 độ | <input type="checkbox"/> |

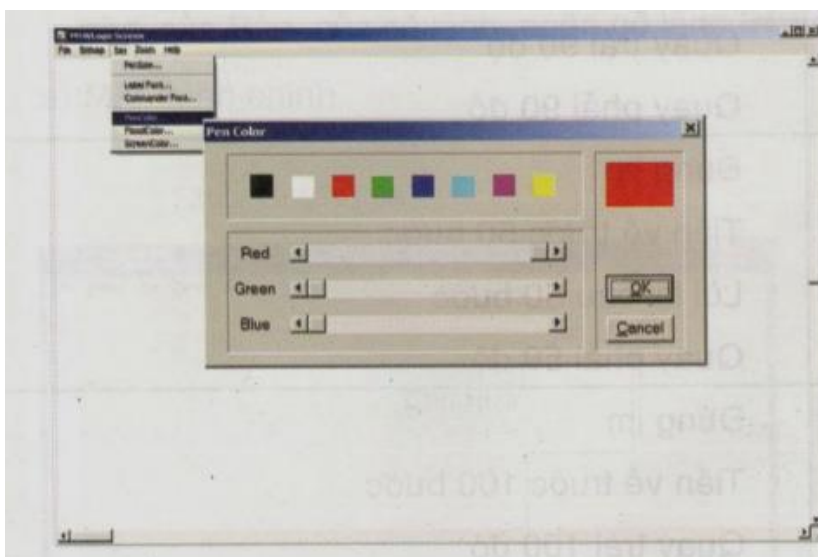
| | | | |
|---|------|---|---|
| 5 | Home | Về vị trí xuất phát | X |
| | | Tiến về trước | |
| | | Quay trái | |
| | | Quay phải | |
| 6 | CS | Về vị trí xuất phát, xoá toàn bộ sân chơi | X |
| | | Tiến về trước | |
| | | Quay trái | |
| | | Quay phải | |

 Nhận xét:

- ★ Một số lệnh chỉ có phần chữ (ví dụ lệnh Home, CS).
- ★ Một số lệnh có cả phần chữ và phần số. Phần chữ và phần số cách nhau một dấu cách (ví dụ lệnh FD 100, RT 90).
- ★ Các chữ trong lệnh không phân biệt chữ hoa hay chữ thường (ví dụ: các cách viết lệnh sau là như nhau: HOME, Home và home).

Câu 3

Em thực hiện thao tác chọn màu bút vẽ theo hướng dẫn



Bước 1:

Chọn Set rồi chọn Pen Color.

Bước 2:

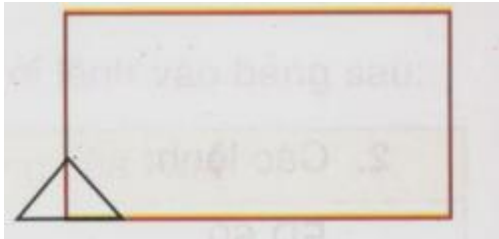
Chọn màu từ cửa sổ Pen Color rồi nhấn OK.

B. Hoạt động thực hành bài 1 trang 98, 99, 100, 101, 102 sách hướng dẫn học tin học lớp 4:

Câu 1

Viết các lệnh để điều khiển Rùa thực hiện các công việc sau:

- Về vị trí xuất phát, xóa toàn bộ sân chơi
- Vẽ hình chữ nhật có chiều rộng là 50 bước, chiều dài là 100 bước



Lời giải chi tiết:

CS

FD 50 RT 90

FD 100 RT 90

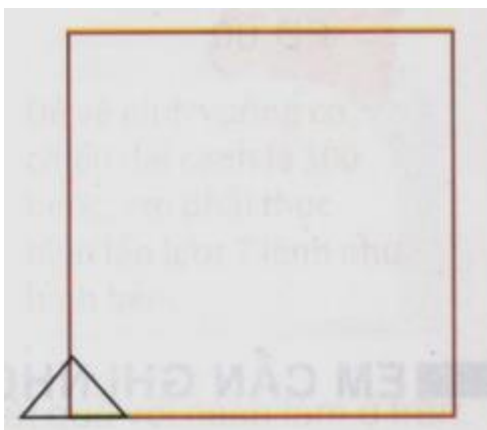
FD 50 RT 90

FD 100 RT 90

Câu 2

Viết các lệnh để điều khiển Rùa thực hiện các công việc sau:

- Về vị trí xuất phát, xóa toàn bộ sân chơi
- Vẽ hình vuông có chiều dài cạnh là 150 bước



Lời giải chi tiết:

FD 150 RT 90

FD 150 RT 90

FD 150 RT 90

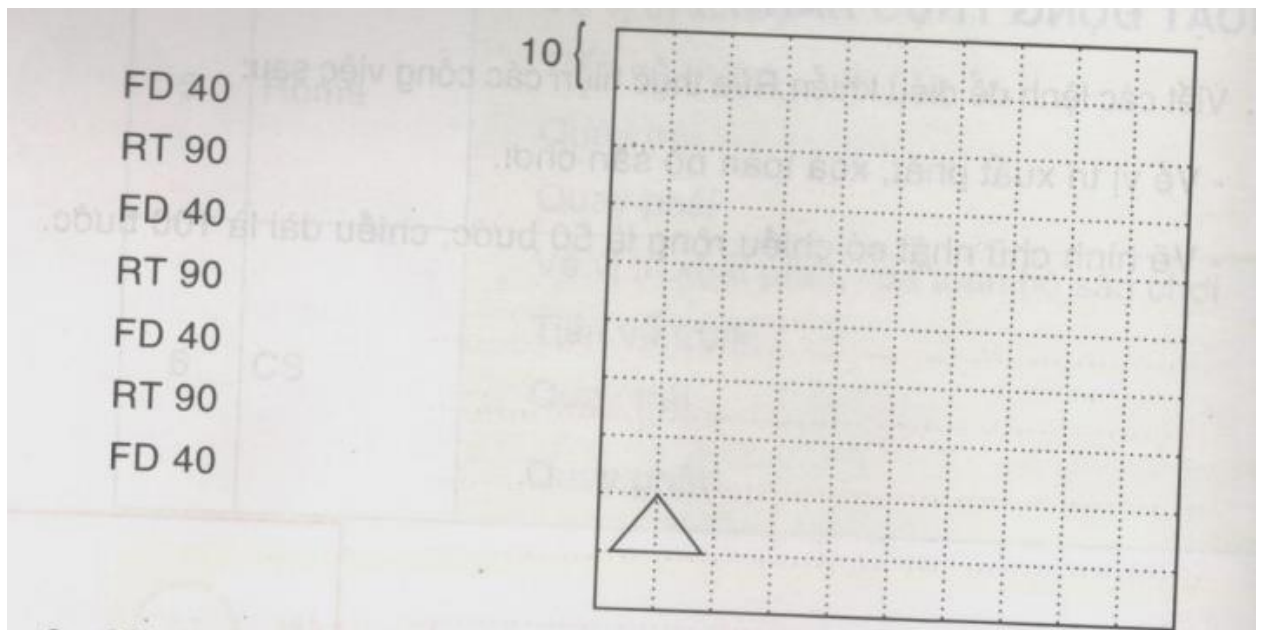
FD 150 RT 90

C. Hoạt động ứng dụng, mở rộng bài 1 trang 98, 99, 100, 101, 102 sách hướng dẫn học tin học lớp 4:

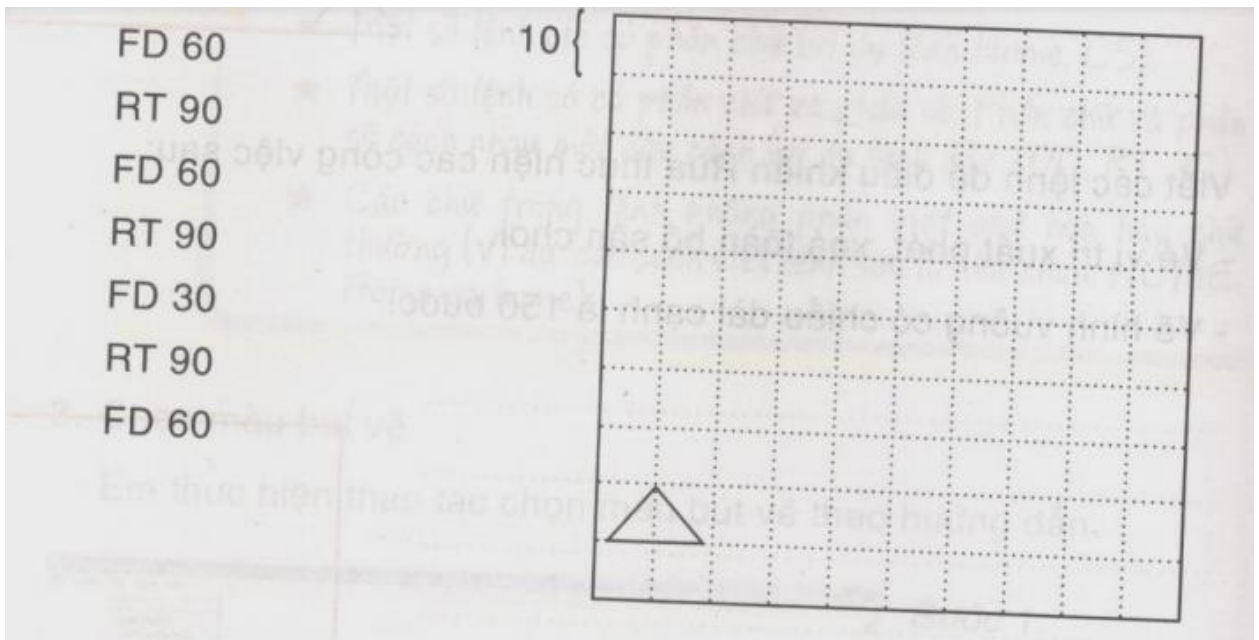
Phần C

Vẽ đường đi của Rùa vào hình sau theo các lệnh cho trước. Biết rằng mỗi ô vuông trong hình có chiều dài cạnh là 10 bước

a) Các lệnh

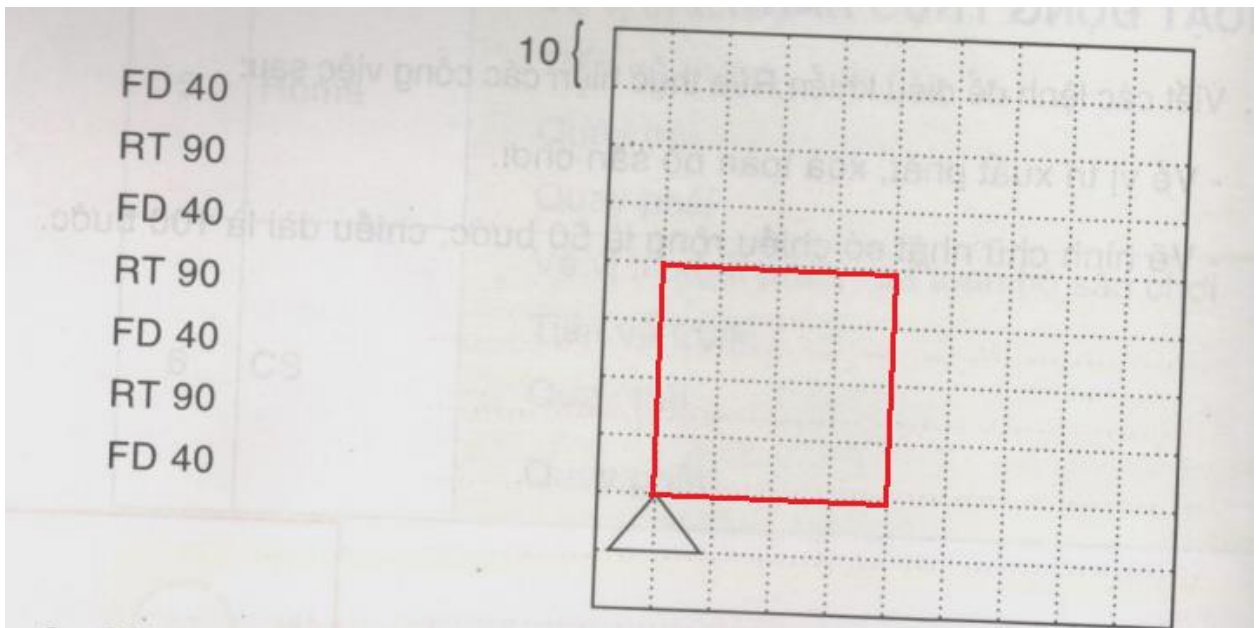


b) Các lệnh

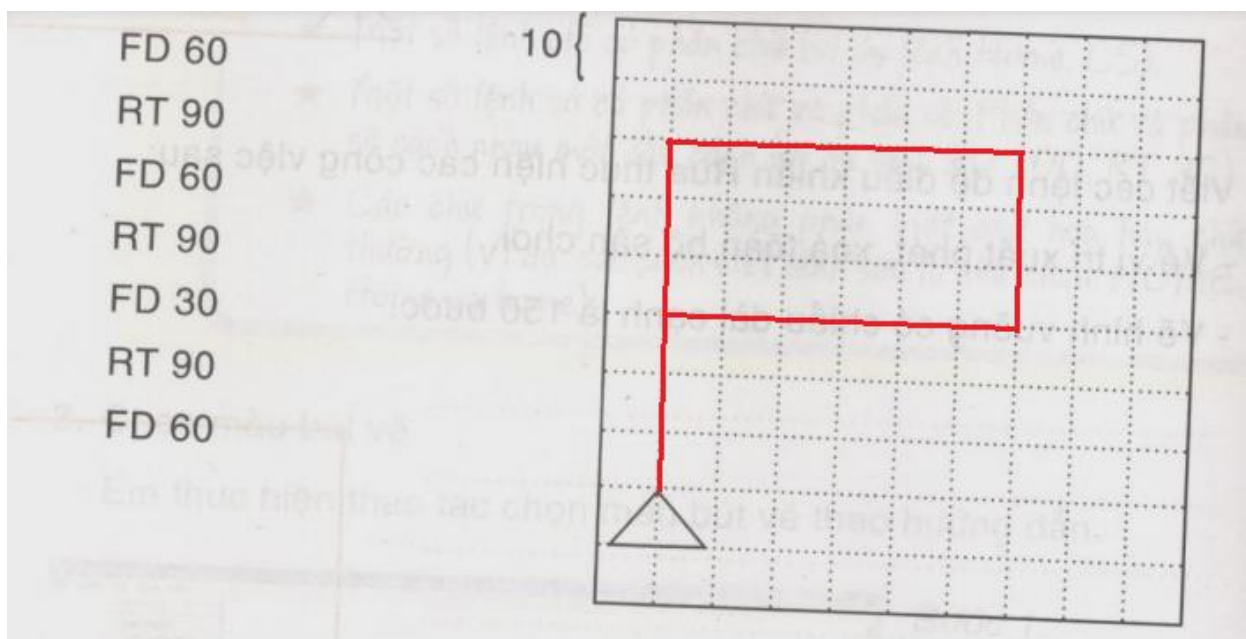


Lời giải chi tiết:

a)



b)



Ghi nhớ

Có hai loại lệnh điều khiển Rùa:

- Lệnh chỉ có phần chữ
- Lệnh có cả phần chữ và số

Phần chữ và phần số của lệnh cách nhau một dấu cách: <phần chữ>_<phần số>

Kết thúc mỗi dòng lệnh phải gõ phím Enter để Rùa thực hiện lệnh