

Bài 2: Các lệnh của Logo

A. Hoạt động cơ bản bài 2 trang 103, 104, 105, 106 sách hướng dẫn học tin học lớp 4:

Câu 1

Ôn lại các lệnh đã học

Em hãy điền hành động của Rùa tương ứng với lệnh vào bảng sau:

TT	Lệnh	Hành động của Rùa
1	FD 50	
2	RT 90	
3	Home	
4	CS	


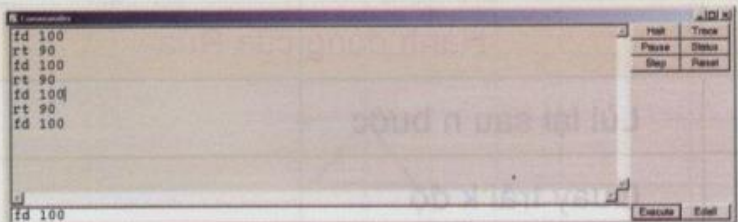
Trả lời:

TT	Lệnh	Hành động của Rùa
1	FD 50	Tiến về phía trước 50 bước
2	RT 90	Quay phải 90 độ
3	Home	Rùa về vị trí xuất phát
4	CS	Rùa về vị trí xuất phát, xóa toàn bộ sân chơi

Câu 2

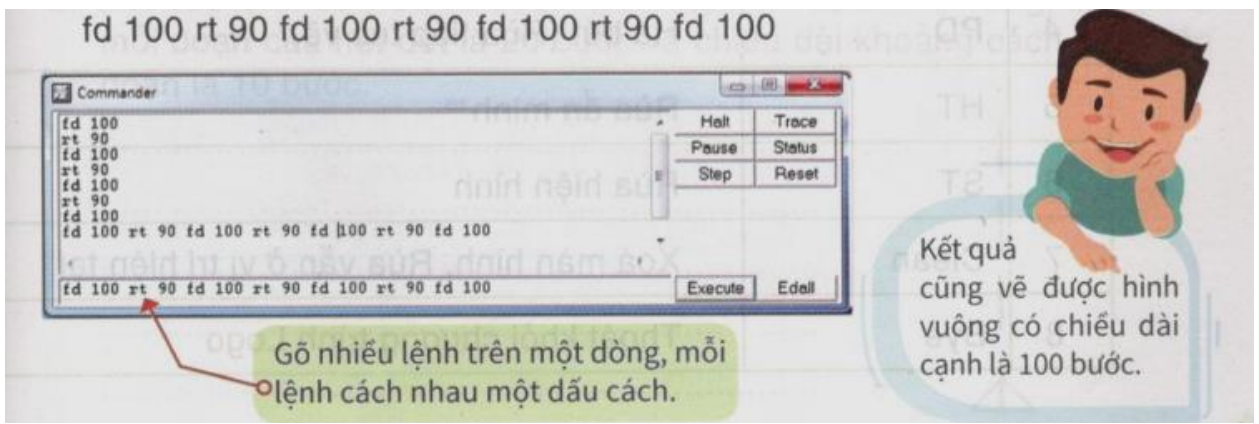
Viết nhiều câu lệnh trên một dòng

2. Viết nhiều câu lệnh trên một dòng



Để vẽ hình vuông có chiều dài cạnh là 100 bước, em phải thực hiện lần lượt 7 lệnh như hình bên.

Thực hiện dòng lệnh sau trên máy tính, so sánh kết quả với cách làm ở trên



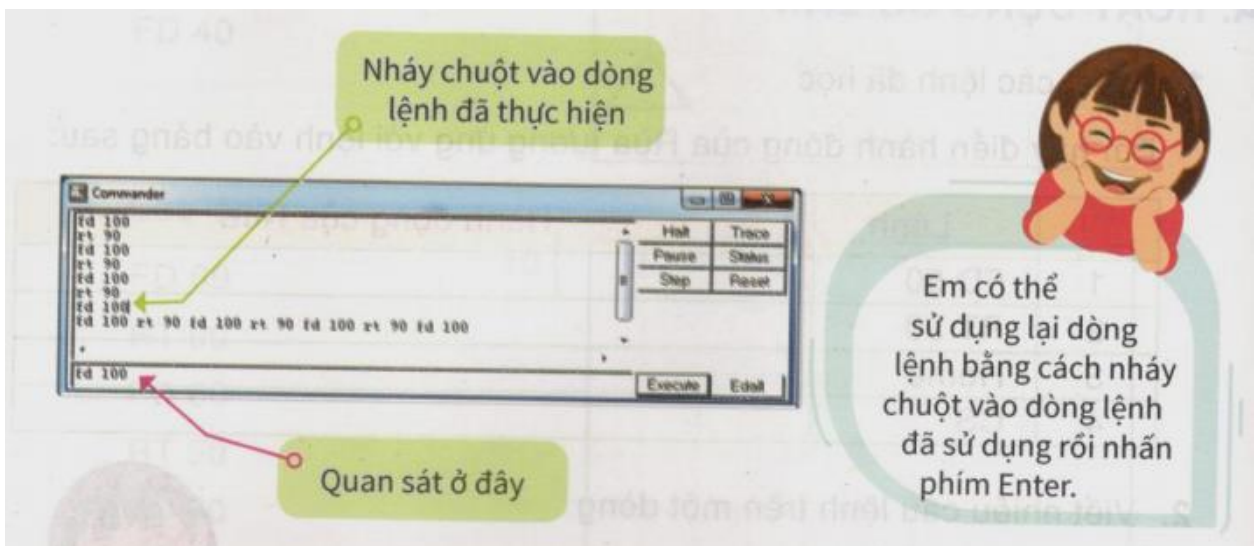
Nhận xét:

Thực hiện theo từng lệnh hay gõ các lệnh liên tiếp, mỗi lệnh cách nhau một dấu cách rồi gõ Enter đều cho kết quả như nhau.

Câu 3

Sử dụng lại dòng lệnh đã thực hiện

Trong cửa sổ lệnh, nhấp chuột vào từng dòng lệnh đã thực hiện. Quan sát sự thay đổi trong ngăn gõ lệnh



Câu 4

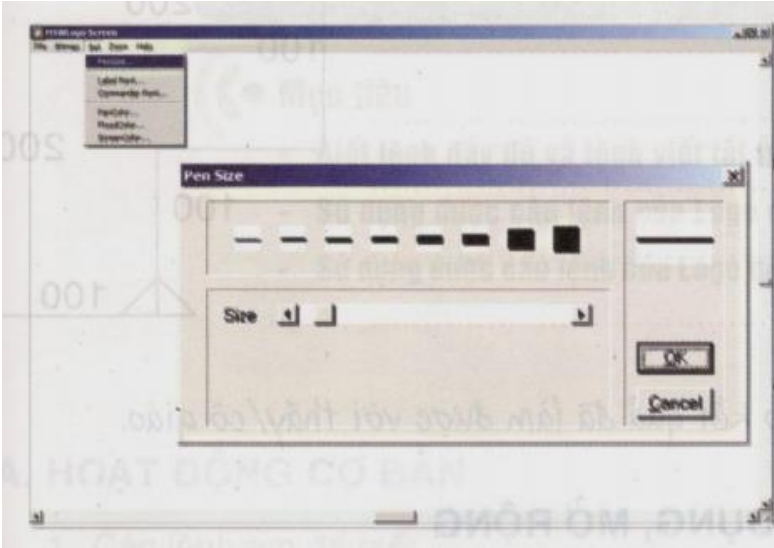
Các lệnh mới

TT	Lệnh	Hành động của Rùa
1	BK n	Lùi lại sau n bước
2	LT k	Quay trái k độ
3	PU	Nhấc bút (Rùa không vẽ nữa)
4	PD	Hạ bút (Rùa tiếp tục vẽ)
5	HT	Rùa ẩn mình
6	ST	Rùa hiện hình
7	Clean	Xoá màn hình, Rùa vẫn ở vị trí hiện tại
8	Bye	Thoát khỏi chương trình Logo

Câu 5

Chọn nét bút

Em thực hiện các thao tác chọn nét bút theo hướng dẫn



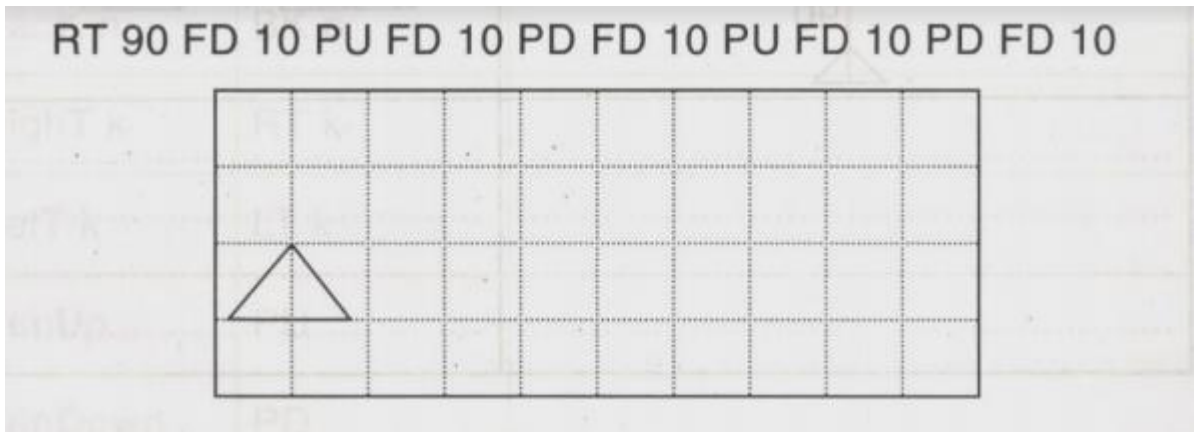
Bước 1:
Chọn **Set** rồi chọn **Pen Size**.

Bước 2:
Chọn kích thước nét bút trong cửa sổ **Pen Size** rồi nhấn **OK**.

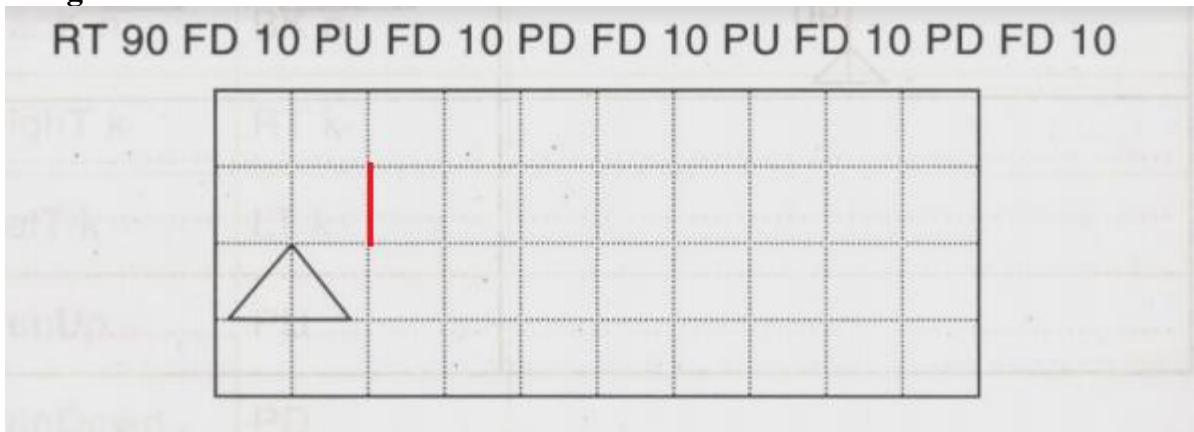
B. Hoạt động thực hành bài 1 trang 98, 99, 100, 101, 102 sách hướng dẫn học tin học lớp 4:

Câu 1

Vẽ đường đi của Rùa vào hình sau theo các lệnh cho trước. Biết rằng mỗi ô vuông trong hình có độ dài cạnh là 10 bước

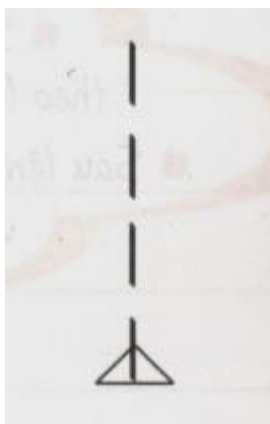


Lời giải chi tiết:



Câu 2

Viết các lệnh để Rùa vẽ được hình như hình dưới. Biết rằng, chiều dài mỗi đoạn của nét đứt là 20 bước và chiều dài khoảng cách giữa các đoạn và 10 bước



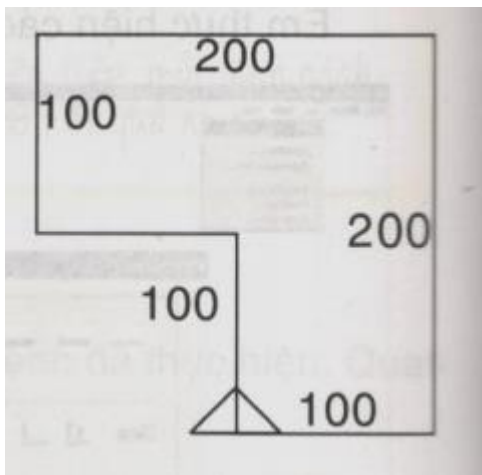
Lời giải chi tiết:

FD 20 PU FD 10

PD FD 20 PU FD 10
PD FG 20 PU FD 10
PDBFD 20 (PU HOME)

Câu 3

Viết các lệnh để Rùa vẽ được như hình dưới



Lời giải chi tiết:

FD 100 LT 90

FD 100 RT 90

FD 100 RT 90

FD 100 RT 90

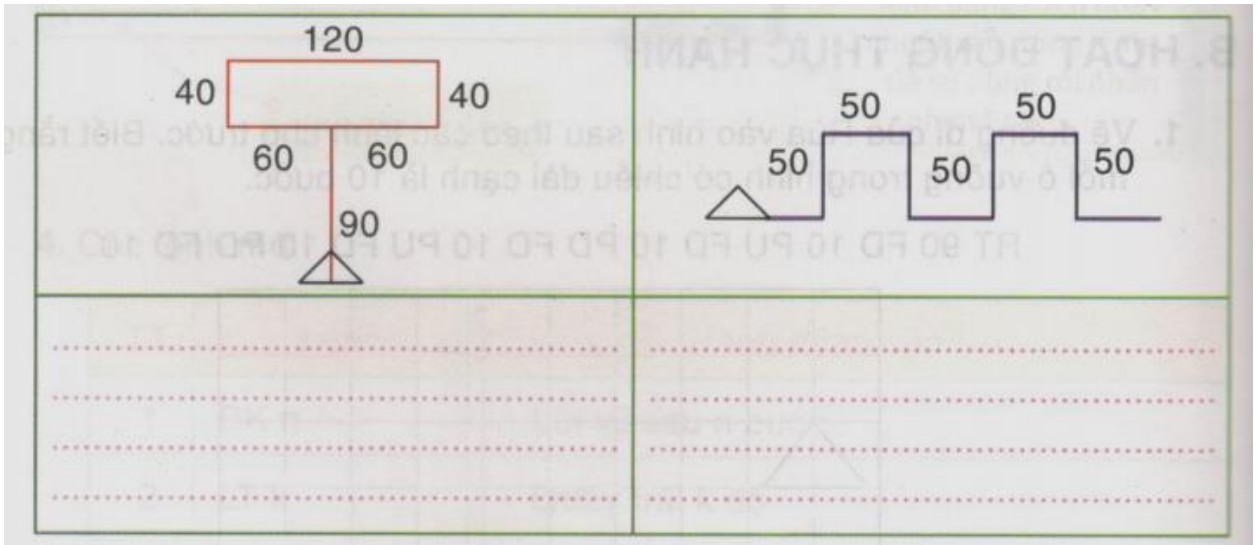
FD 100 RT 90

FD 100 RT 90

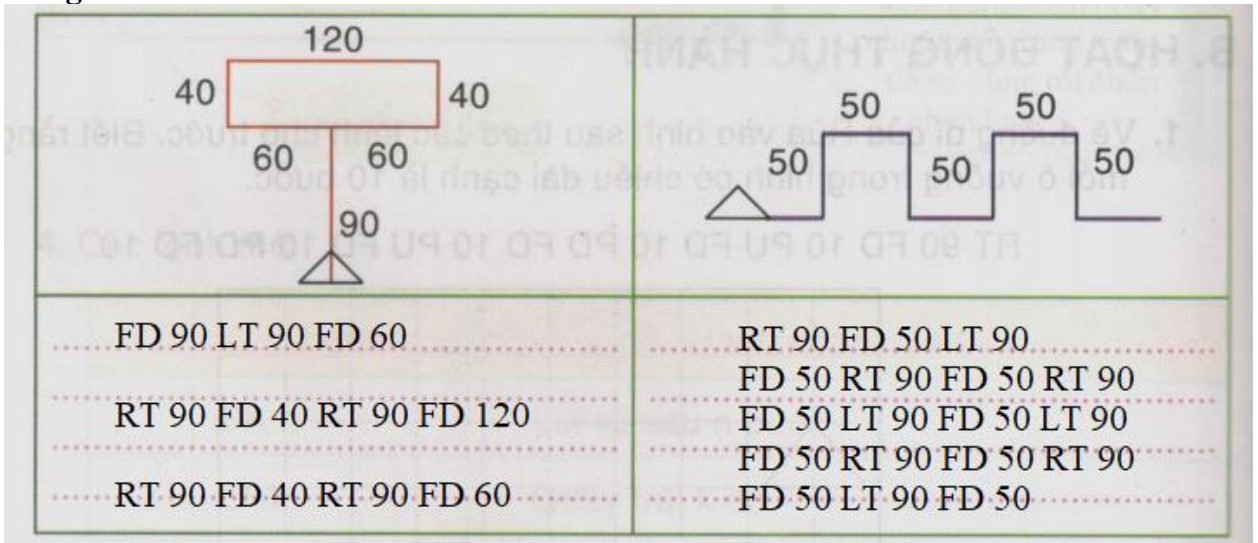
C. Hoạt động ứng dụng, mở rộng bài 2 trang 103, 104, 105, 106 sách hướng dẫn học tin học lớp 4:

Phần C

Chọn màu bút, nét bút rồi viết các lệnh để Rùa vẽ các hình có các bước theo mẫu, ghi các lệnh đã viết vào chỗ chấm (. . .)



Lời giải chi tiết:



Ghi nhớ

Sau lệnh PU, Rùa chỉ thực hiện di chuyển theo lệnh mà không để lại dấu vết (không vẽ)

Sau lệnh PD, Rùa tiếp tục di chuyển theo lệnh và để lại dấu vết trên đường đi (tiếp tục vẽ)