

Bài 4: Luyện tập

A. Hoạt động cơ bản bài 4 trang 112, 113, 114, 115, 116 sách hướng dẫn học tin học lớp 4:

Câu 1

Viết lệnh viết tắt điều khiển Rùa thực hiện các hành động trong bảng sau:

TT	Hành động của rùa	Lệnh viết tắt
1	Tiến về trước n bước	FD n
2	Lùi lại sau n bước	
3	Quay phải k độ	
4	Quay trái k độ	
5	Nhấc bút (Rùa không vẽ nữa)	
6	Hạ bút (Rùa tiếp tục vẽ)	
7	Về vị trí xuất phát, xoá toàn bộ sân chơi	
8	Xoá màn hình, Rùa vẫn ở vị trí hiện tại	
9	Rùa ẩn mình	
10	Rùa hiện hình	
11	Về vị trí xuất phát	
12	Thoát khỏi chương trình Logo	

Lời giải chi tiết:

TT	Hành động của rùa	Lệnh viết tắt
1	Tiến về trước n bước	FD n
2	Lùi lại sau n bước	BK n
3	Quay phải k độ	RT k
4	Quay trái k độ	LT k
5	Nhấc bút (Rùa không vẽ nữa)	PU
6	Hạ bút (Rùa tiếp tục vẽ)	PD
7	Về vị trí xuất phát, xoá toàn bộ sân chơi	CS
8	Xoá màn hình, Rùa vẫn ở vị trí hiện tại	Clean
9	Rùa ẩn mình	HT
10	Rùa hiện hình	ST
11	Về vị trí xuất phát	HOME
12	Thoát khỏi chương trình Logo	BYE

Câu 2

Khởi động Logo, chọn nét vẽ đậm ở mức 3, màu nét vẽ là màu đỏ

Lời giải chi tiết:

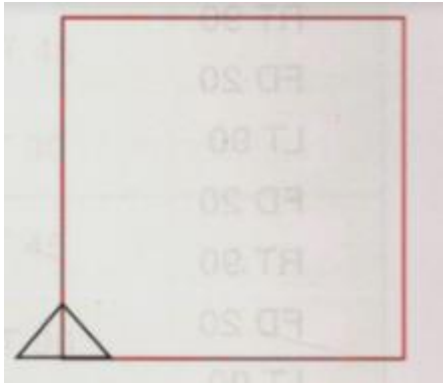
Em nháy chọn vào biểu tượng Logo trên màn hình máy tính để khởi động chương trình

Em nháy chọn **Set** -> **Pensize**-> nháy chọn vào mức 3 -> **OK**

Em nháy chọn **Set** -> **PenColor** -> chọn **Red** -> **OK**

Câu 3

Viết các lệnh vào chỗ chấm (. . .) điều khiển Rùa vẽ hình vuông có cạnh là 80 bước theo mẫu



Lời giải chi tiết:

FD 80 RT 90

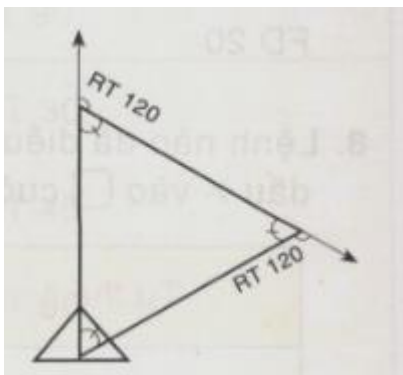
FD 80 RT 90

FD 80 RT 90

FD 80 RT 90

Câu 4

Viết các lệnh điều khiển Rùa vẽ hình tam giác có chiều dài cạnh là 60 bước và góc 60 độ theo mẫu



Lời giải chi tiết:

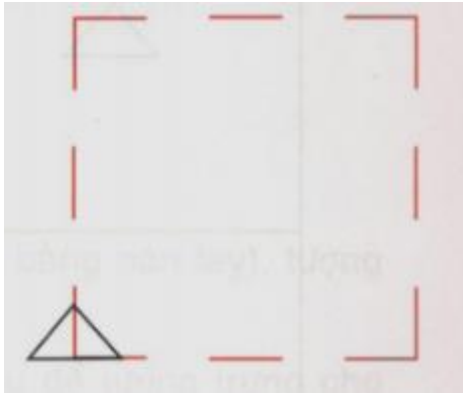
FD 60 RT 120

FD 60 RT 120

FD 60 RT 120

Câu 5

Viết các lệnh để điều khiển Rùa vẽ được như hình dưới. Biết rằng, chiều dài mỗi đoạn của nét đứt là 80 bước.



Lời giải chi tiết:

FD 100 PU PD FD 80 PD FD 100

PU FD 80 PD FD 100 RT 90

FD 100 PU FD 80 PD FD 100 PU

FD 80 PD FD 100 RT 90 FD 100

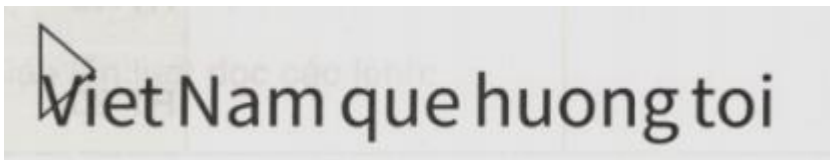
PU FD 80 PD FD 100 PU FD 80

PD FD 100 RT 90 FD 100 PU FD 80

PD FD 100 PU FD 80 PD FD 100

Câu 6

Viết lệnh để Rùa viết ra dòng chữ sau:



Lời giải chi tiết:

RT 90 Label [Viet Nam que hương toi]

Câu 7

Vẽ đường đi của hình sau theo các lệnh cho trước. Biết rằng mỗi ô vuông trong hình có chiều dài cạnh là 10 bước

FD 20 10 {

RT 90

FD 20

LT 90

FD 20

RT 90

FD 20

LT 90

FD 20

RT 90

FD 20

Lời giải chi tiết:

FD 20 10 {

RT 90

FD 20

LT 90

FD 20

RT 90

FD 20

LT 90

FD 20







RT 90

FD 20

Câu 8

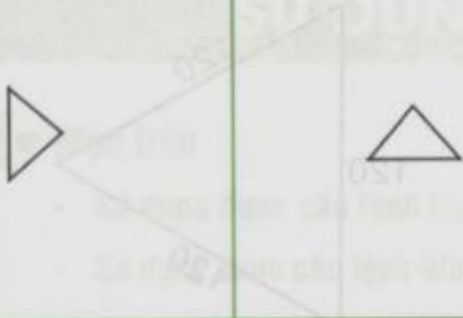


Lệnh nào đã điều khiển Rùa quay từ tư thế 1 sang tư thế 2? Đánh dấu x vào ô trống cuối câu trả lời đúng

Tư thế 1	Tư thế 2	Lệnh	
		LT 90	<input type="checkbox"/>
		RT 90	<input type="checkbox"/>
		RT 45	<input type="checkbox"/>
		RT 30	<input type="checkbox"/>
		LT 90	<input type="checkbox"/>
		RT 90	<input type="checkbox"/>
		RT 45	<input type="checkbox"/>
		RT 30	<input type="checkbox"/>

		LT 45 RT 90 RT 45 LT 90
		LT 45 RT 90 RT 45 LT 90
		RT 30 RT 45 RT 90 RT 120

Lời giải chi tiết:

Tư thế 1	Tư thế 2	Lệnh	
		LT 90	<input type="checkbox"/>
		RT 90	<input checked="" type="checkbox"/>
		RT 45	<input type="checkbox"/>
		RT 30	<input type="checkbox"/>
 		LT 90	<input checked="" type="checkbox"/>
		RT 90	<input type="checkbox"/>
		RT 45	<input type="checkbox"/>
		RT 30	<input type="checkbox"/>

	LT 45	<input type="checkbox"/>
	RT 90	<input type="checkbox"/>
	RT 45	<input type="checkbox"/>
	LT 90	<input checked="" type="checkbox"/>
	LT 45	<input type="checkbox"/>
	RT 90	<input type="checkbox"/>
	RT 45	<input type="checkbox"/>
	LT 90	<input checked="" type="checkbox"/>
	RT 30	<input type="checkbox"/>
	RT 45	<input type="checkbox"/>
	RT 90	<input type="checkbox"/>
	RT 120	<input checked="" type="checkbox"/>

B. Hoạt động thực hành bài 4 trang 112, 113, 114, 115, 116 sách hướng dẫn học tin học lớp 4:

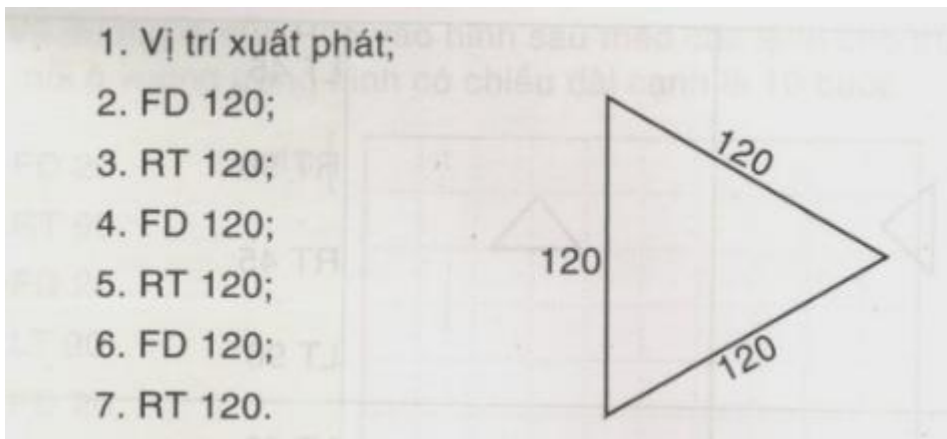
Phần B

Chuẩn bị:

- Cắt một miếng giấy nhỏ hình tam giác (khoảng bằng bàn tay), tượng trưng cho chú Rùa.
- Trên bảng vẽ một hình tam giác như hình sau để tượng trưng cho đường đi của Rùa sau khi thực hiện các lệnh.

Bắt đầu chơi:

- Thầy / cô giáo lần lượt đọc các lệnh:



Sau mỗi lệnh, một bạn học sinh phải đặt chú Rùa đúng vào vị trí của chú trên hình tam giác, các bạn khác nhận xét kết quả của bạn.

Ghi nhớ

Sử dụng kết hợp lệnh RT và FD để vẽ các hình theo mong muốn

Sử dụng lệnh RT để xoay Rùa theo nhiều góc khác nhau.