

Bài 6: Thực hành tổng hợp

A. Hoạt động cơ bản bài 6 trang 121, 122, 123 sách hướng dẫn học tin học lớp 4:

Câu 1

Nối lệnh bên cột trái vào hành động tương ứng của Rùa bên cột phải

Lệnh	Hành động của Rùa
1. FD n	Quay phải k độ
2. BK n	Nhấc bút (Rùa không vẽ nữa)
3. RT k	Lùi lại sau n bước
4. LT k	Tiến về trước n bước
5. PU	Quay trái k độ
6. PD	Xoá màn hình, Rùa vẫn ở vị trí hiện tại
7. CS	Hạ bút (Rùa tiếp tục vẽ)
8. Clean	Về vị trí xuất phát, xoá toàn bộ sân chơi
9. HT	Về vị trí xuất phát
10. ST	Rùa hiện hình
11. Home	Thoát khỏi chương trình Logo
12. Bye	Rùa ẩn mình

Lời giải chi tiết:

Lệnh	Hành động của Rùa
1. FD n	Quay phải k độ
2. BK n	Nhấc bút (Rùa không vẽ nữa)
3. RT k	Lùi lại sau n bước
4. LT k	Tiến về trước n bước
5. PU	Quay trái k độ
6. PD	Xoá màn hình, Rùa vẫn ở vị trí hiện tại
7. CS	Hạ bút (Rùa tiếp tục vẽ)
8. Clean	Về vị trí xuất phát, xoá toàn bộ sân chơi
9. HT	Về vị trí xuất phát
10. ST	Rùa hiện hình
11. Home	Thoát khỏi chương trình Logo
12. Bye	Rùa ẩn mình

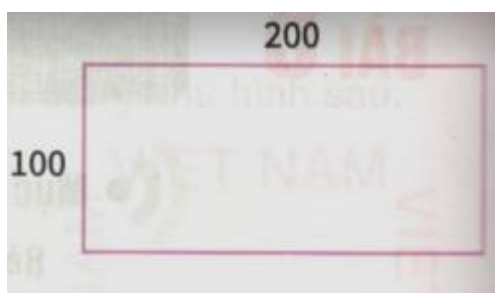
Câu 2

Viết các lệnh để Rùa vẽ các hình tương tự theo mẫu bằng hai cách:

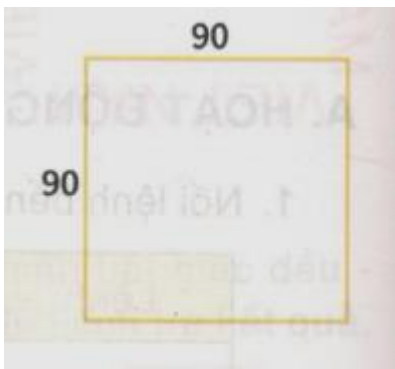
a) Không dùng câu lệnh lặp

b) Dùng câu lệnh lặp

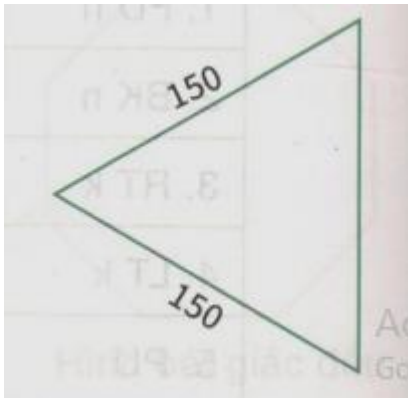
Mẫu 1:



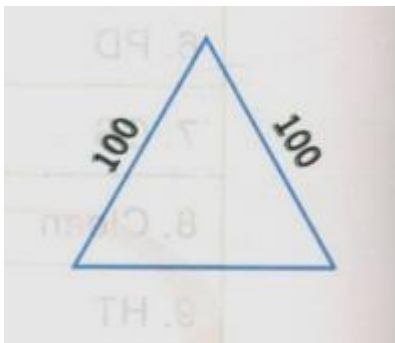
Mẫu 2:



Mẫu 3:



Mẫu 4:



Lời giải chi tiết:

Mẫu 1:

Cách a)

FD 100 RT 90 FD 200

RT 90 FD 100 RT 90 FD 200

Cách b)

REPEAT 2 [FD 100 RT 90 PD

FD 100 RT 90]

Mẫu 2:

Cách a)

FD 150 LT 120

FD 120 LT 120 FD 150

Cách b)

REPEAT 4 [FD 90 RT 90]

Mẫu 3:

Cách a)

FD 150 LT 120

FD 120 LT 120 FD 150

Cách b)

REPEAT 3 [FD 150 LT 120]

Mẫu 4:

Cách a)

RT 90 FD 100 LT 120

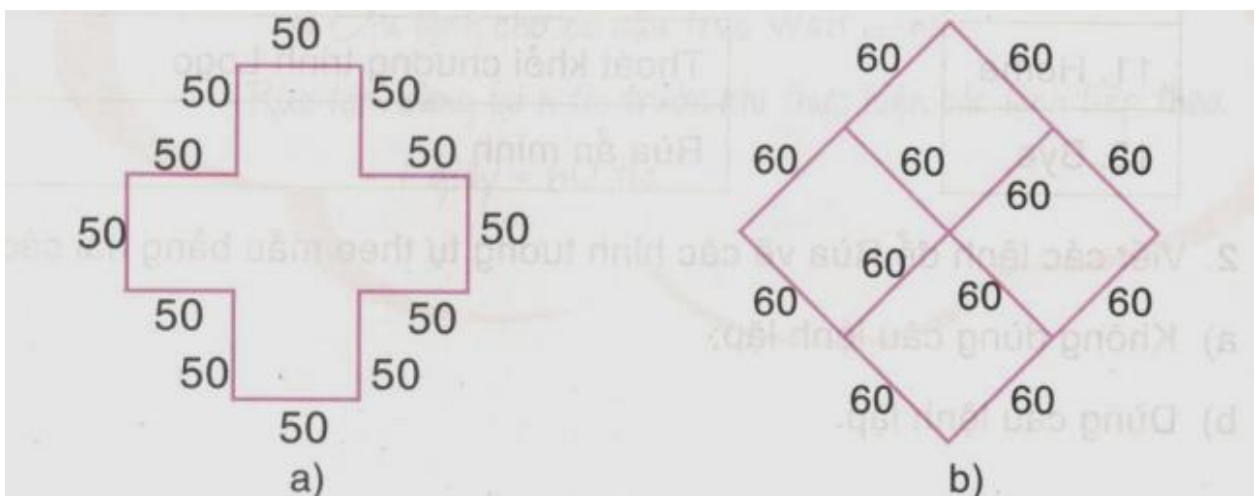
FD 100 LT 120 FD 100

Cách b)

RT 90 REPEAT 3 [FD 100 LT 120]

Câu 3

Điều khiển Rùa vẽ các hình có số bước tương ứng như hình dưới



Lời giải chi tiết:

Hình a: REPEAT 4 [FD 50 LT 90 FD 50 RT 90 FD 50 RT 90]

Hình b: RT 45 REPEAT 4 [REPEAT 4 [FD 60 RT 90] RT 90]

Câu 4

Điền vào ô trống trong bảng sau:

TT	Lệnh đầy đủ	Lệnh viết tắt	Hành động của rùa
1	ForwarD n		Tiến về trước n bước
2	BacK n	BK n	Lùi lại sau n bước
3		RT k	Quay phải k độ
4	LefT k	LT k	
5	PenUp		Nhấc bút (Rùa không vẽ nữa)
6	PenDown	PD	

Lời giải chi tiết:

TT	Lệnh đầy đủ	Lệnh viết tắt	Hành động của rùa
1	ForwarD n	FD n	Tiến về trước n bước
2	BacK n	BK n	Lùi lại sau n bước
3	RIGHT k	RT k	Quay phải k độ
4	LefT k	LT k	Quay trái k độ
5	PenUp	PU	Nhấc bút (Rùa không vẽ nữa)
6	PenDown	PD	Hạ bút (Rùa tiếp tục vẽ)

B. Hoạt động ứng dụng, mở rộng bài 6 trang 121, 122, 123 sách hướng dẫn học tin học lớp 4:

Phần B

Trao đổi với bạn rồi thực hiện các yêu cầu sau:


- a) Lần lượt chọn màu **Pen Color** , **Flood Color** , **Screen Color** 
- b) Gỡ các lệnh sau, trao đổi với bạn về chức năng của từng dòng lệnh:

- CS HOME FD 120 RT 90 FD 120 RT 90 FD 120 RT 90 FD 120 RT 90
- FD 120 RT 30 FD 120 RT 120 FD 120
- RT 90 PENUP FD 60 PENDOWN FILL PENUP BK 60 RT 70 FD 50
- PENDOWN FILL
- PENUP HOME PENDOWN


Lời giải chi tiết:

a) Bước 1. Em nháy chọn vào biểu tượng **Logo** trên màn hình máy tính để khởi động chương trình


Bước 2. Em chọn **Set** rồi chọn **Pen Color**

Bước 3. Em chọn màu  từ cửa sổ **Pen Color** rồi nhấn **Ok**

Bước 4. Em chọn **Set** rồi chọn **Flood Color**

Bước 5. Em chọn màu  từ cửa sổ **Flood Color** rồi nhấn **Ok**

Bước 6. Em chọn **Set** rồi chọn **Screen Color**

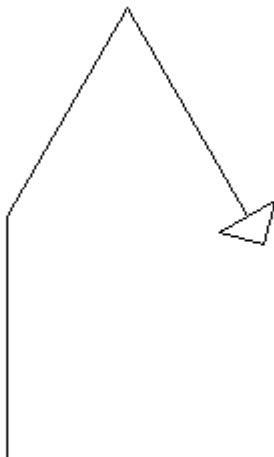
Bước 7. Em chọn màu  từ cửa sổ **Screen Color** rồi nhấn **Ok**

b)

Chức năng của các dòng lệnh:

-CS HOME FD 120 RT 90 FD 120 RT 90 FD 120 RT 90 FD 120 RT 90: lệnh điều khiển Rùa vẽ một hình vuông có chiều dài cạnh là 120

- FD 120 RT 30 FD 120 RT 120 FD 120: lệnh điều khiển Rùa vẽ được hình sau:



- RT 90 PENUP FD 60 PENDOWN FILL PENUP BK 60 RT 70 FD 50: lệnh điều khiển Rùa xoay 90 độ, tiến về phía trước 60 bước và bôi đen toàn bộ màn hình

- PENDOWN FILL: lệnh điều khiển Rùa bôi đen toàn bộ màn hình
- PENUP HOME PENDOWN: lệnh điều khiển Rùa nhấc bút, quay trở về vị trí xuất phát và hạ bút

Ghi nhớ

Sử dụng lệnh **Penup**, **Pendown** để vẽ liên tiếp các hình trong một trang vẽ.